



MentalTrack.





Pontificia Universidad
JAVERIANA
Cali

Kevin Andres Bejarano Ramirez

Énfasis en Diseño de Marca - Compl. Gastronomía

Faynory Mora Triana - Proyecto de grado 2024

Diseño de Comunicación Visual - Dpto. Creación

Tema proyecto.

Mental Track es un proyecto promueve visibilizar el running como una alternativa para mejorar la atención en los jóvenes con Tdah.



Sistema producto

El objetivo es promover el running como una alternativa eficaz para el tratamiento del TDAH, motivando a los jóvenes a practicar este deporte para fortalecer sus capacidades cognitivas y físicas. La aplicación ofrecerá una experiencia motivadora con recompensas que harán el proceso más divertido, incentivando la conexión con el running. Además, incluirá historias guiadas que mantendrán a los jóvenes entretenidos durante toda la actividad, con preguntas interactivas a lo largo del recorrido para asegurar que mantengan su atención.

La estrategia comenzó con la creación de una identidad de marca, seguida del desarrollo de la aplicación móvil. Luego se diseñó un kit de gratificación y, finalmente, se planificó la promoción en redes sociales.

Creación de estrategia

Aplicación móvil



Identidad de la marca

MentalTrack.

Kit de gratificación



Promoción



Identidad de
la **marca.**

MentalTrack.

MentalTrack.

MentalTrack.

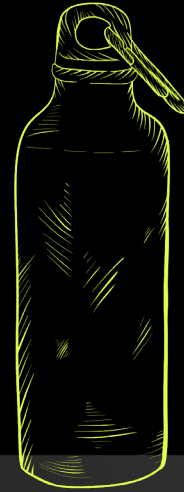
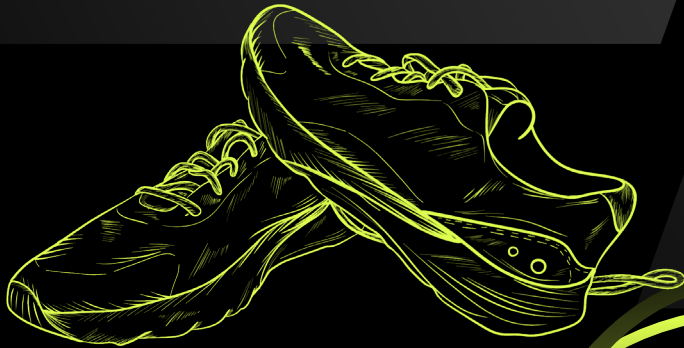
MentalTrack.

FOCUS WINNER
MT
TRACK 2024

Identidad de la marca.

La historia

Un sistema como Mental Track es esencial porque ayuda a las personas con TDAH a mejorar su atención y calidad de vida mediante una combinación de ejercicio físico, tecnología y estrategias personalizadas. Promueve hábitos saludables, reduce el estrés, y fomenta la motivación al ofrecer un espacio inclusivo y de apoyo. Además, educa a la sociedad sobre el TDAH, derriba estigmas y demuestra cómo herramientas innovadoras pueden potenciar el bienestar emocional y mental de una comunidad específica.



Nombre

El nombre Mental Track encapsula la unión entre la salud mental y el running como herramienta para mejorar la atención y el bienestar en personas con TDAH. "Mental" pone énfasis en la mente, destacando el enfoque en el desarrollo cognitivo y emocional, mientras que "Track" tiene un doble significado: representa tanto las pistas de running, asociadas al movimiento y la disciplina, como el seguimiento del progreso personal, reflejando superación y crecimiento.

Identidad de la marca.

Arquitectura de marca

El logo de Mental Track se inspira en las formas redondeadas de las pistas de running, simbolizando un camino que invita al progreso físico y mental. El isologo combina las letras MT, una abstracción de "Mental Track", con un diseño moderno y funcional. Como alternativa, incluye un cerebro estilizado, que refuerza el enfoque en el TDAH y funciona como ícono diferenciador. Este cerebro, acompañado de una pista gris de fondo, mezcla el running con el concepto de atención y desarrollo mental, conectando visualmente los pilares de la marca y su propósito.



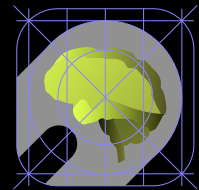
MentalTrack.



MentalTrack.



MT



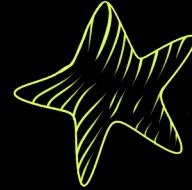
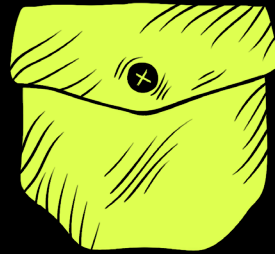
Identidad de la marca.



Recursos gráficos.



Recursos gráficos.



Recursos Gráficos.

Línea gráfica

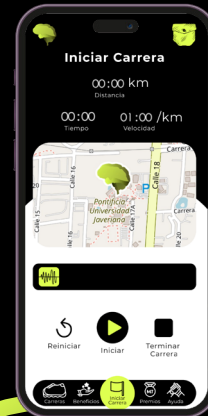
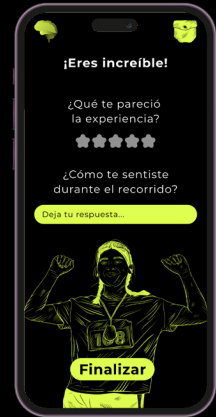
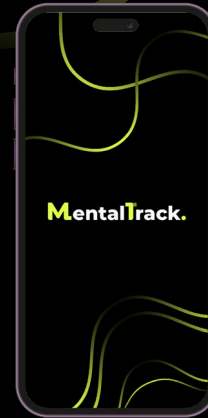
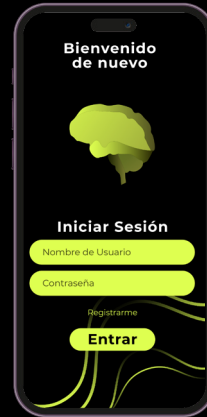
Para la línea gráfica, se usaron ilustraciones juveniles a base de líneas que representan a jóvenes corriendo, transmitiendo dinamismo y energía. Se añadieron sombras mediante líneas repetidas, evitando una apariencia plana y brindando mayor profundidad. Elementos como zapatillas y termos fueron incluidos para reforzar la temática del running. Además, se creó un personaje interactuando con el celular, destacando la conexión con la app. Para la aplicación, se diseñaron íconos personalizados y una identidad visual coherente con la marca. Todo esto contribuyó a una narrativa visual sólida y alineada con los valores de la marca.



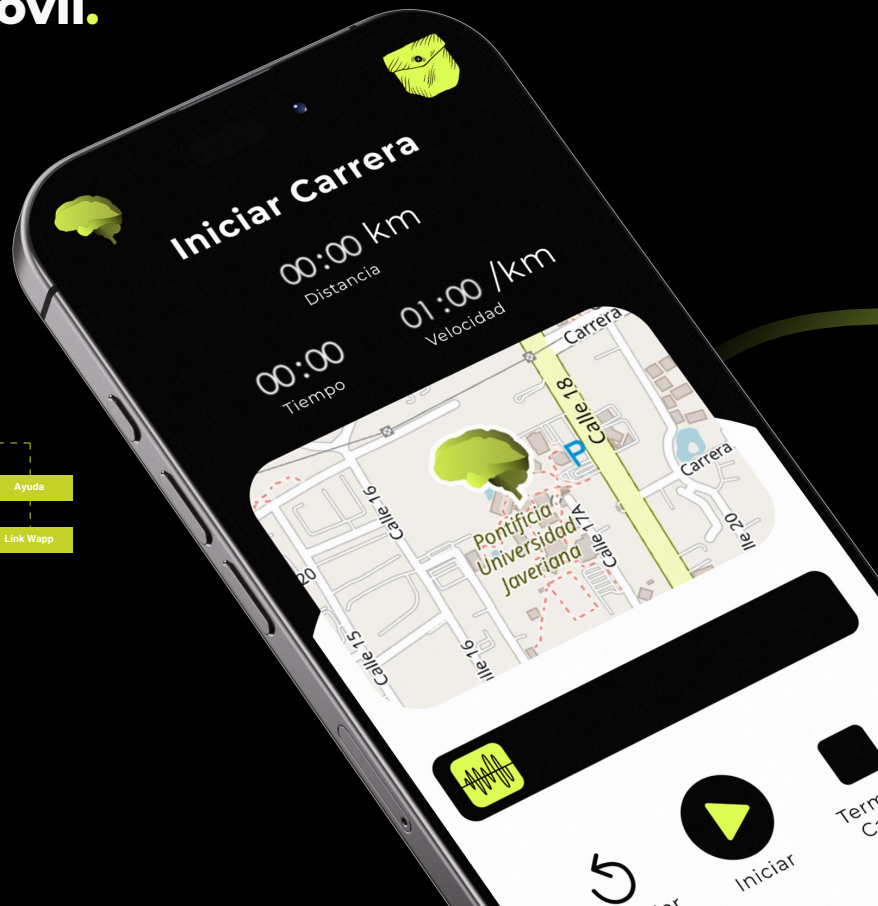
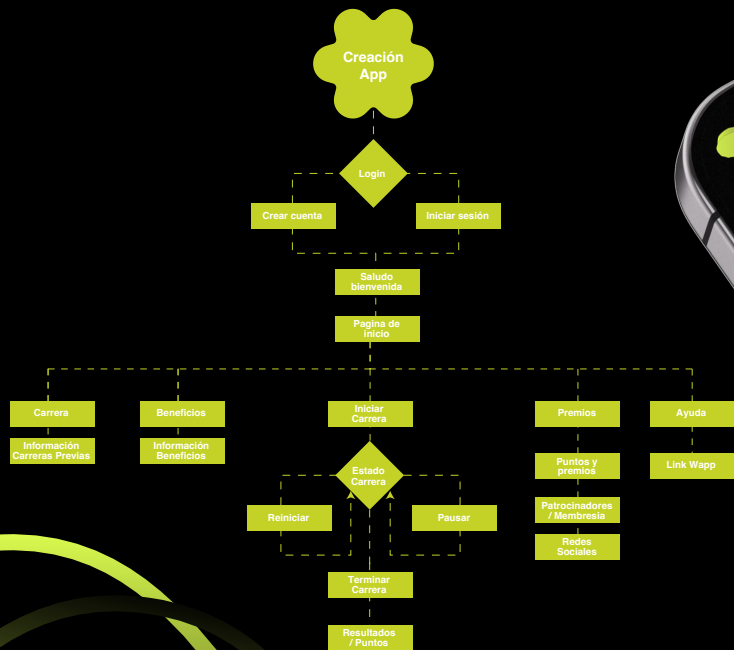
Aplicación móvil.

Usos app

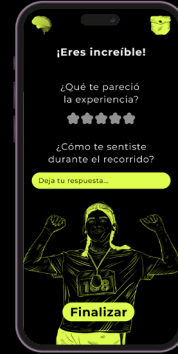
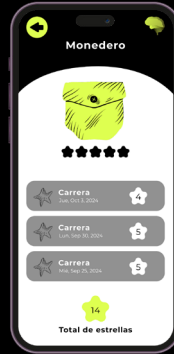
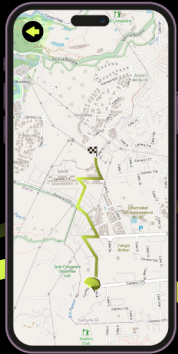
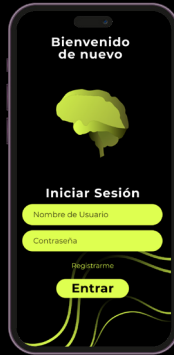
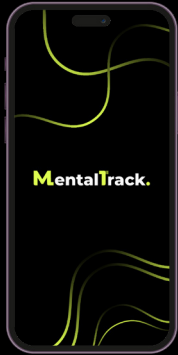
La app Mental Track es una comunidad donde puedes registrarte, crear un usuario y disfrutar de beneficios exclusivos al correr. Ofrece historias guiadas con preguntas interactivas para mantener la atención, un sistema de recompensas con premios, y herramientas para seguir tu historial de carreras. Además, puedes calificar tus experiencias, recibir apoyo y conectarte con otros corredores que comparten tu interés por el running como una herramienta para fortalecer la atención y el bienestar.



Aplicación móvil.



Aplicación móvil.



Aplicación móvil.



Qr interactivo
móvil.



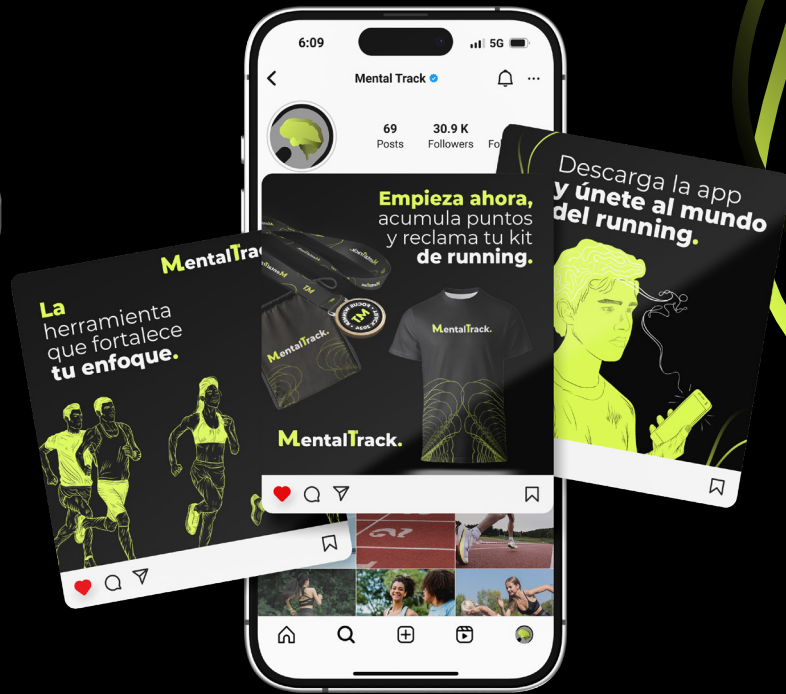
Descarga la app
**y únete al mundo
del running.**



Kit de
gratificación.



Promoción de la App.



Promoción de la App.

Folleto y Posts instagram

Para la app Mental Track, se desarrolló una estrategia que incluye publicaciones en Instagram y un folleto diseñado para jóvenes con TDAH que asisten al psicólogo. Las publicaciones destacan los beneficios del running para mejorar la atención, motivan a registrarse en la app y fomentan una comunidad activa. El folleto, distribuido en consultorios psicológicos, explica cómo Mental Track complementa la terapia tradicional y resalta funciones clave como historias guiadas, recompensas y el seguimiento de progresos, conectando directamente con su público objetivo.

**Mejora
tu enfoque por
medio de historias
guiadas.**



Características de la app.

01

Historias guiadas

Core mientras escuchas narraciones inspiradoras que te guían en cada paso.

02

Seguimiento del rendimiento

Monitorea tu distancia, velocidad, y tiempo de manera sencilla.

03

Preguntas de atención

Durante tu carrera, la app te hace preguntas diseñadas para mejorar tu concentración.

04

Premios por logros

Cada vez que completas una carrera o un reto, recibirás recompensas que te mantendrán motivado.

05

Ilustraciones amigables

Interfaz visualmente atractiva y fácil de usar.

MentalTrack.

**La
herramienta
que fortalece
tu enfoque.**

Agradecimientos proyecto.

Llegamos a la parte de los agradecimientos y siento que no hay cosa más bonita que resaltar el trabajo de las personas que hicieron que esto fuera posible. Cada una de ellas puso su granito de arena para hacer posible este proyecto. La verdad, esta experiencia la comparo mucho con cuando corrí mi primera media maratón: fue un proceso largo y difícil. En cada momento, tuve que darme motivación a mí mismo, pero, así como en ese proceso, también hubo personitas que fueron estrellas que iluminaron mi camino y, en parte, me ayudaron a llegar a la meta.

Primero que todo, agradezco a Dios por darme la fuerza para llevar a cabo este proyecto. Un agradecimiento especial a mis papás por su amor y apoyo. Un agradecimiento a mi directora de proyecto, Faynory Mora, por su sabiduría y constancia. Además, agradezco a mis aliados por ayudarme a resolver cada duda. Un agradecimiento muy especial a mi mejor amiga Michelle Arias por su amor y apoyo incondicional. Un agradecimiento especial para la profesora Anita Cutiérrez por siempre encender el opinómetro y darme las mejores recomendaciones. Un agradecimiento muy especial para mi Andrés Ocampo, por su amor y motivación, además de trasnocharse y quererme tanto. Un agradecimiento a Isabella Acevedo por sus tutoriales y apoyo. Un agradecimiento a mi gym partner, Juan Diago, por su motivación y apoyo. Un agradecimiento para María Pau por ser un ser de luz y darme siempre la motivación necesaria. Un agradecimiento a Jose Monk por motivarme los días de entrega y darme palabras de aliento. Un agradecimiento a Emily González por regañarme siempre darme motivación. Un agradecimiento a Alejandra Ruiz por darme palabras de aliento. Un agradecimiento muy especial a mis perritos Francesco y Coffee por las noches de trasnoche conmigo, y a mi gato Valentino por su amor incondicional. Un agradecimiento especial a mi perrita Kiara, que ahora está en el cielo. Y, finalmente, un agradecimiento a ti, personita que te estás tomando el tiempo de leer esto.





Pontificia Universidad
JAVERIANA
Cali



FACULTAD DE
**CREACIÓN
Y HÁBITAT**
Departamento Arte,
Arquitectura y Diseño



**SOMOS
TODOS**