

Diálogos del Prototipo de la Historia: El Cóndor que Aprendió a Volar

Escena 1 - Presentación del cóndor

Narrador:

“Hola, este animal que tienes al frente es el cóndor de los Andes”

“¿Quieres aprender más cosas sobre el cóndor?”

- **Respuesta afirmativa:**

“¡Listo! te enseñaré las cosas más importantes sobre el cóndor”

(Pasar a escena 2)

- **Respuesta negativa:**

(Pasar a escena 3)

Escena 2 - Recorrido sobre el cóndor

Narrador:

“El cóndor vive en lo alto de la cordillera de los Andes”

“Tiene su cuello cubierto de un plumaje suave”

“Sus alas son inmensas, le permiten volar”

“Su pico es fuerte y curvo”

“Sus garras son grises y les facilita alimentarse”

“Este es un cóndor en la vida real”

(Reproducción de Video del cóndor en la vida real)

Escena 3 - Tutorial de controles

Narrador:

“Para poder empezar debemos aprender los controles”

“Para responder una pregunta apunta con tu mano la respuesta y presiona este botón”

(Video explicativo del botón)

“¿Estás listo?”

(Se le muestra la opción “Sí” para continuar)

“Muy bien, ahora aprendamos a volar”

(El sistema detecta automáticamente la opción de control seleccionada por el usuario. Esta puede ajustarse desde el menú de Ajustes)

- **Opción: Movimiento con las manos**

Narrador:

“Extiende tu brazo y muévelo a la derecha para volar hacia este lado” *(Video ilustrativo)*

“Lo estás haciendo muy bien”

“Extiende tu brazo y muévelo a la izquierda para volar hacia este lado” *(Video ilustrativo)*

“Perfecto, ahora sí vamos a volar”

- **Opción: Movimiento con palancas**

Narrador:

“Mueve la palanca a la derecha para volar hacia este lado” *(Video ilustrativo)*

“Lo estás haciendo muy bien”

“Mueve la palanca a la izquierda para volar hacia este lado” *(Video ilustrativo)*

“Perfecto, ahora sí vamos a volar”

- **Opción: Movimiento con botones**

Narrador:

“Presiona el botón derecho para volar hacia este lado” *(Video ilustrativo)*

“Lo estás haciendo muy bien”

“Presiona el botón izquierdo para volar hacia este lado” *(Video ilustrativo)*

“Perfecto, ahora sí vamos a volar”

Escena 4 - Narrativa introductoria

(Sonidos de ambiente de montaña)

Narrador:

“El cóndor negro y el cóndor marrón viven en la cordillera de los Andes”

“Son amigos de corazón”

“El cóndor negro extendía sus alas y muy feliz volaba”

“Pero el cóndor marrón veía las alturas con temor”

Cóndor Negro:

“Amigo cóndor, ven conmigo a volar”

“El temor puedes dejar atrás”

Cóndor Marrón:

“¡No sé cómo volar y tengo mucho miedo!”

(Sonidos de lluvia — Animación de rayo — Sonido de trueno espacializado según la dirección del rayo — Animación del cóndor negro cayendo)

Escena 5 - Pregunta de comprensión 1

Objetivo pedagógico: Atención y apropiación de emociones

Narrador:

¿Cómo crees que se siente el cóndor marrón?

Opciones: Asustado / Feliz / Enojado

- **Respuesta correcta:** Asustado

Narrador:

“¡Muy bien, te felicito!”

- **Respuesta incorrecta:** Feliz / Enojado

Narrador:

“La respuesta es diferente. Vuelve a intentarlo”
(Regresa a escena 5)

Escena 6 - Juego interactivo

(Se le muestra un video tutorial sobre el juego)
(Empieza el juego, el niño debe esquivar los rayos) (Sonidos de ambiente de montaña y lluvia - Sonido de trueno al aparecer cada rayo)

Escena 7 - Cierre narrativo

Cóndor Negro:

“Gracias por salvarme amigo”

Cóndor Marrón:

“No hay de que”

Cóndor Negro:

“Te felicito por ser valiente y aprender a volar”

Escena 8 - Pregunta de comprensión 2

Objetivo: Atención, memoria y conocimiento numérico.

Narrador:

“¿Cuántos rayos pasaste?”

Opciones: 6 / 4 / 5

- **Respuesta correcta:** 5

Narrador:

“¡Muy bien, te felicito!”

- **Respuesta incorrecta: 6 / 4**

Narrador:

“La respuesta es diferente. Vuelve a intentarlo”
(Regresa a escena 8)

Escena 9 - Pregunta de comprensión 3

Objetivo: Atención, memoria y conocimientos de adverbios de lugar

Narrador:

“¿Dónde inició el cóndor marrón a volar?”

Opciones: Encima de la montaña / Al lado del río / Entre los árboles

- **Respuesta correcta: Encima de la montaña**

Narrador:

“¡Muy bien, te felicito!”

- **Respuesta incorrecta: Al lado del río / Entre los árboles**

Narrador:

“La respuesta es diferente. Vuelve a intentarlo”
(Regresa a escena 9)

Escena 10 - Pregunta de comprensión 4

Objetivo: Atención y memoria

Narrador:

“¿Cuáles son los colores de los dos cóndores que vimos?”

Opciones: Azul y Morado / Verde y Rojo / Negro y Marrón

- **Respuesta correcta:** Negro y Marrón

Narrador:

“¡Muy bien, te felicito!”

- **Respuesta incorrecta:** Azul y Morado / Verde y Rojo

Narrador:

“La respuesta es diferente. Vuelve a intentarlo”
(Regresa a escena 10)

Escena 11 – Final juego

Narrador:

“¡Genial, has completado exitosamente el juego!”
(Muestra animación del cóndor marrón celebrando)